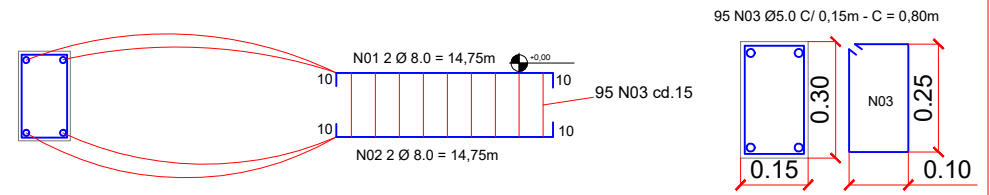


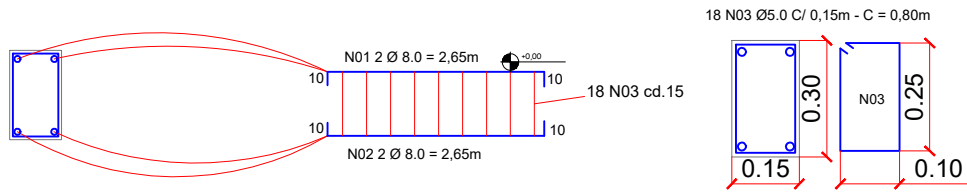
VIGA BALDRAME - VB01 (15CMX30CM)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB01
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA



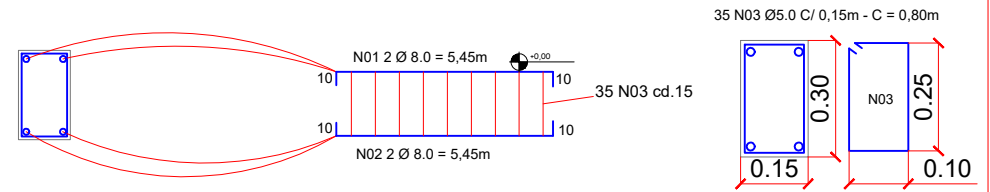
VIGA BALDRAME - VB07 (15CMX30CM)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB07
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA



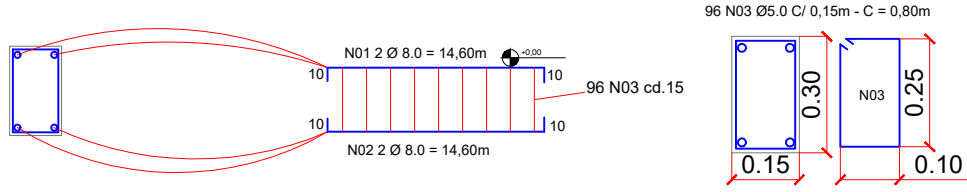
VIGA BALDRAME - VB02 (15CMX30CM)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB02
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA



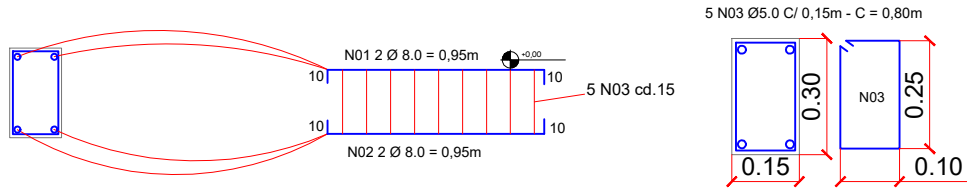
VIGA BALDRAME - VB08 (15CMX30CM)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB08
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA



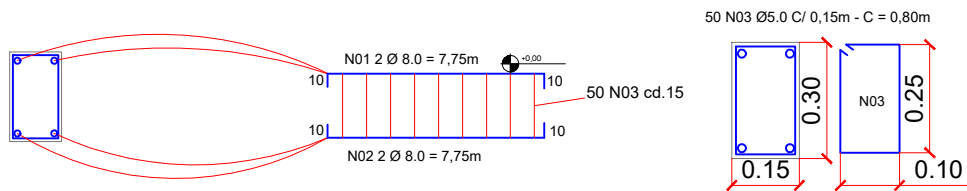
VIGA BALDRAME - VB03 (15CMX30CM)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB03
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA







VIGA BALDRAME - VB04 = VB06 (15CMX30CM) - (X2)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB04 = VB06
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA



VIGA BALDRAME - VB05 (15CMX30CM)
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: 1:50

ESTRIBOS VB05
DETALHAMENTO DA ARMAÇÃO
ESCALA: SEM ESCALA

APROVAÇÃO PARA USO DOS SETORES DE FISCALIZAÇÃO		
CONTRATANTE PROPRIETÁRIO DO PROJETO	 MUNICÍPIO DE ITAPECERICA-MG CNPJ: 18.308.742/0001-44 ENDEREÇO: RUA VIGÁRIO ANTUNES, N.º 155, CENTRO - CEP: 35.550-000 TELEFONE: (37) 3341-8500	ASSINATURA DO PROPRIETÁRIO/ REPRESENTANTE LEGAL:  WILELY ROGOUGUES REIS PREFEITO MUNICIPAL
CONTRATADA RESPONSABILIDADE TÉCNICA	 ESCALA SOLUÇÕES EM PROJETOS EIRELI-ME CNPJ: 28.169.056/0001-93 ENDEREÇO: RUA JUSSARA, N.º 196, LOJA 3 CENTRO - CEP: 35.604-000 TELEFONE: (37) 99136-7091	ASSINATURA DO RESPONSÁVEL TÉCNICO:  THAMILA ISRAEL DOS REIS ENGENHEIRA CIVIL - CREA 162.450/D
PROJETO CADASTRO TÉCNICO	ESTRUTURAL FUNDAÇÃO, VIGAS E PILARES - MERCADO CENTRAL ENDEREÇO: PRAÇA LINCOLN DA CRUZ RIBEIRO - BAIRRO CENTRO MUNICÍPIO DE ITAPECERICA-MG	
QUADRO DE ÁREAS ÁREA A SER REFORMADA: 882,02M²	DATA: 20/04/2021 ESCALA: 1:75 FOLHA:	ÚLT. REVISÃO: COTAS: METROS 02/07
PEÇAS GRÁFICAS: ARMAÇÃO DAS VIGAS BALDRAMES		